

Tabú para reuniones bíblicas

Edades: Todas las edades.

Desarrollo: Interior.

Personas: Grupos de 10 a 30 personas.

Objetivo: Reconocer las cualidades propias y las de los demás

Tiempo aproximado: De 10 a 30 minutos.

Materiales: Hojas de papel, pinzas de la ropa y rotuladores o pinturas de colores (tantos como participantes).

¿Conoces el *Tabú*? Es un juego que consiste en describir un término para que otros lo adivinen, pero... Atención, ni se te ocurra nombrar las palabras prohibidas o quedarás descalificado. ¡Aprende a crear tu propio *Tabú* y dale vida a tus reuniones y gincanas!

Introducción

Tabú es una actividad de equipo que se ajusta tanto a una gincana como a una reunión de amigos. Sigue leyendo, descárgate las tarjetas *Tabú* de *jovenes-cristianos* y personaliza tu propio juego: Te enseñamos a usarlo para animar una reunión bíblica de jóvenes; el objetivo será reforzar los conocimientos compartidos a través de algo divertido. Si buscas un pasatiempo para tu velada o Sociedad de Jóvenes, te recomendamos *Password*, que comparte el requisito de acertar palabras pero es más ágil y aplicable a grandes grupos (te lo contamos en otro post).

Desarrollo

Un voluntario del equipo A escoge una tarjeta del montón donde están todas boca abajo y explica la palabra principal mientras un miembro contrincante se sitúa a su lado para revisar que no diga ninguna de las prohibidas. El grupo A tendrá que adivinar de qué se trata mientras el B controla el tiempo. Finalmente, pasado un minuto, el bando que hablaba debe resolver. El turno salta al siguiente equipo una vez se haya jugado una carta. Gana aquel que contabilice más tarjetas adivinadas.

El *Tabú* puede jugarse al inicio o conclusión de un tema bíblico compartido en la reunión: Esta actividad es positiva para familiarizar al pequeño colectivo con la reflexión que se tratará o como recordatorio de lo que ya se ha hablado. Los juegos siempre hacen una asamblea más amena, sirven para afianzar conceptos y favorecen la unidad entre los participantes.

Pero... ¿Que tengo que hacer para crear mi propio *Tabú*? Primero, elige el tema. Busca textos en tu Biblia que compartan esa idea y selecciona palabras clave (una concordancia *online* puede ser muy útil). Esas serán las que aparezcan en las tarjetas; y la dificultad es la siguiente: Cada uno de esos conceptos tendrá términos íntimamente ligados que debes apuntar como “palabras prohibidas” en las cartas del juego. Si todavía no te ha quedado muy claro de qué va todo esto, a continuación te proponemos una meditación y te sugerimos las palabras *Tabú* que tienen que ver con ella. Tómallo como ejemplo e invéntate tu propia historia ;)

La meditación se titula *¡Él vive!* Lee [aquí](http://www.jovenes-cristianos.com/area-espiritual/meditaciones/el-vive.html) (hipervínculo: <http://www.jovenes-cristianos.com/area-espiritual/meditaciones/el-vive.html>) el texto completo e imprime las tarjetas *Tabú* que encontrarás al final del post... ¡Ya tienes lista tu reunión!

En el PDF encontrarás dos páginas que debes imprimir a doble cara (quedando una sola hoja impresa por delante y por detrás). La primera contiene las palabras a definir con sus *tabú* y la segunda muestra el dorso de las tarjetas. Recorta los recuadros para acabar de crear las cartas que amontonarás boca abajo justo antes de empezar tu reunión.